



PRZEPISY OGÓLNE

1. LICZBA STARTUJACYCH DRUŻYN

- W rozgrywkach regionalnych i centralnych - 16 drużyn,
- W rozgrywkach klubowych i międzyklubowych - liczba drużyn dowolna, w miarę możliwości parzysta (optymalnie 2, 4, 8, 16). Ze względów organizacyjnych zaleca się, aby nie przekraczała 16 drużyn,
- Zawodnik każdej drużyny musi posiadać licencję Tennis10 wraz z wykazaną przynależnością do danego klubu,
- Nie zezwala się na wypożyczanie zawodników z innych klubów.

2. SKŁADY DRUŻYN

- W rozgrywkach regionalnych i centralnych - trenerzy zgłaszają 2 dziewczynki i 2 chłopców,
- W rozgrywkach klubowych i międzyklubowych - w przypadku porozumienia trenerów mogą startować drużyny składające się z 4 chłopców lub z 4 dziewczynek.

3. ZAWODNICY REZERWOWI

Trenerzy mogą zgłosić dodatkowo: 1 dziewczynkę i 1 chłopca.

4. KOLEJNOŚĆ ZGŁOSZEŃ

Kolejność zawodników na karcie zgłoszeń jest o tyle istotna, że podczas meczów paratenisowych i tenisowych zawodnicy zgłoszeni przez swoich trenerów jako nr 1 grają ze sobą, zawodnicy nr 2 ze sobą.

5. ZMIANY SKŁADÓW DRUŻYN

- W konkurencjach sprawnościowych startują wszyscy zawodnicy (punktują - 2 dziewczynki i 2 chłopców, którzy uzyskali najlepsze wyniki w danej próbie),
- W grach drużynowych zmiany „lotne” (przy zachowaniu układu 2 dziewczynki i 2 chłopców jednocześnie na boisku),
- W grach tenisowych i paratenisowych zawodnik rezerwowi może zastąpić zawodnika z podstawowego składu na każdym poziomie rozgrywek. Dziewczynka może być zastąpiona przez dziewczynkę, a chłopiec przez chłopca.

Wejście zawodnika rezerwowego nie powoduje przesunięcia kolejności pozostałych zawodników (tzn. że zawodnik zastępujący 1 rakiętę gra jako 1 rakieta). Zastąpiony zawodnik nie może już grać na tym poziomie rozgrywek.

6. GRY DEBLOWE

Zestawienie par deblowych jest dowolne. Najpierw rozgrywany jest mecz par nr 1 i mecz par nr 2. W drugiej turze pary nr 1 grają przeciwko parom nr 2.

7. KOMUNIKACJA

Podczas trwania turnieju zawodnicy mogą porozumiewać się z trenerem tylko w przerwach między meczami (wyjątek stanowią gry drużynowe).